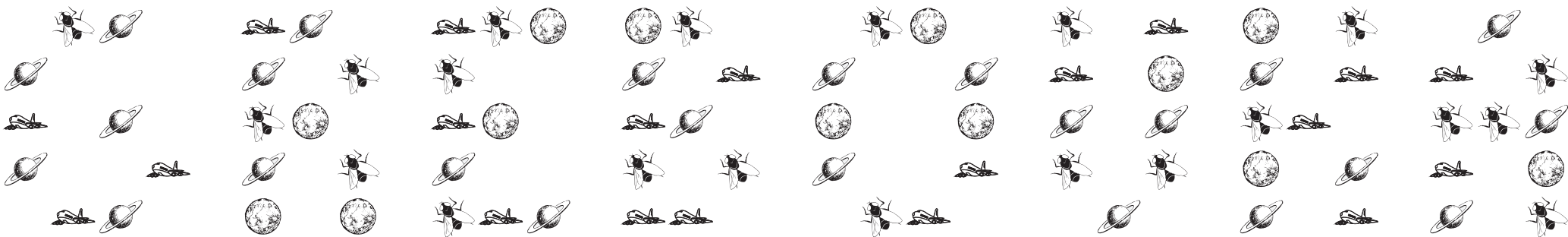


G R O T T A



G R E B O V K A

Stránku posuneme posuvníkem dolů, tedy obsah se posune nahoru. Vzdálenější objekty se přitom pohybují pomaleji. Každý typ objektu pak posuneme tak, aby výsledek tvořil rastr (=posunout o výšku posuvníku). V rastru pak čteme tajenku.

Jedná se o tzv. "paralaxa scrolling", tedy efekt, který lze najít i na webových stránkách hry.

